



Программирование диалога с компьютером

Диалог



Любую программу составлять нужно так, чтобы ее исполнение имитировало диалог между компьютером и пользователем в понятной для человека форме.

Прежде чем начать составление программы, нужно продумать сценарий такого диалога.



Пример сценария



Вот пример сценария, судя по которому компьютер выполняет роль электронной няньки, заботящейся о здоровье школьника. Приводятся два варианта развития сценария, в зависимости от ответа ребенка.

Вариант 1.

Ты вчера был болен. Измерь-ка температуру!

Сообщи, какая у тебя температура: **36.5**

Ты здоров, дружок! Можешь идти в школу. Желаю успехов!

Вариант 2.

Ты вчера был болен. Измерь-ка температуру!

Сообщи, какая у тебя температура: **37.3**

Ты еще болен! Раздевайся и ложись в постель. Поправляйся, дружок!

Пример

```
Program nanny;  
  Var T: real;  
Begin  
  Writeln ('Ты вчера был болен. ');  
  Writeln ('Измерь-ка температуру! ');  
  Write ('Сообщи какая у тебя температура: ');  
  Readln(T);  
  If T>37 then  
    begin  
      Writeln ('Ты ещё болен! ');  
      Writeln ('Раздевайся и ложись в постель. ');  
      Writeln ('Поправляйся, дружок! ');  
    end  
  Else  
    begin  
      Writeln ('Ты здоров, дружок! ');  
      Writeln ('Можешь идти в школу. ');  
      Writeln ('Желаю успехов! ')  
    end;  
End.
```

Пример сценария



Компьютер знакомится с пользователем и предлагает решить пример. Затем проверяет результат решения и выдает ответ.

Пример

Строковая переменная

```
Program primer;
var x: integer;
    name: string;
begin
    writeln('Привет, как тебя зовут?');
    readln (name);
    writeln (name, ', давай посчитаем. ');
    writeln ('Сколько будет 5x5?');
    readln (x);
    if x=25 then
        writeln (name, ', ты молодец!!!')
    else
        writeln (name, ', ответ неверный :(');
End.
```

Задание

- 1.** Программа — льстец. На экране появляется вопрос «Кто ты: мальчик или девочка? Введите 1 (если мальчик) и 2 (если девочка)». В зависимости от ответа на экране должен появиться текст «Мне нравятся девочки!» или «Ты хороший мальчик!».
- 2.** Составь программу, которая бы по температуре воздуха рекомендовала, что одеть. Примерный сценарий: Введи, пожалуйста, температуру воздуха на улице! Если температура больше нуля, то надень осеннее пальто, иначе одень шубу.

Задание на дом

§ 14